

# REGOLAMENTO GARE 2021 TIRO CON L'ARCO Outdoor

Rev. 1.0 29/11/2021  
Regolamento valido dal 01/07/2021  
Tavolo Tiro con l'arco 3D C.S.A.In

## **NOTA SULLA FORMAZIONE ISTRUTTORI/GIUDICI ED AGGIORNAMENTI**

A livello nazionale, l'unico riferimento ufficiale sarà l'Istituto di Formazione CSAIn (I.F.CSAIn); l'istituto avrà il compito di gestire sia la parte istituzione che fiscale del corso di formazione e sarà l'unico ente certificatore in merito al rilascio della tessera RCT istruttore e del relativo Diploma.

**C.S.A.In.**

Viale dell'Astronomia, 30-00144 Roma-Tel. 06-54221580/5918900-fax 06-5903242/484-e-mail [info@csain.it](mailto:info@csain.it)  
Codice Fiscale 96135840583

## Sommario

|         |                          |    |
|---------|--------------------------|----|
| Art. 1  | 44 FUSION .....          | 3  |
| Art. 2  | 44 FUSION 10 + 10 .....  | 4  |
| Art. 3  | 60 TRACK.....            | 5  |
| Art. 4  | 60 TRACK 10 + 10 .....   | 6  |
| Art. 5  | 40 ROUND .....           | 7  |
| Art. 6  | 40 ROUND 10+10 .....     | 8  |
| Art. 7  | 60 TARGET .....          | 9  |
| Art. 8  | 60 TARGET 10+10 .....    | 10 |
| Art. 9  | 40 FREE-SHOT .....       | 11 |
| Art. 10 | 40 FREE-SHOT 10+10 ..... | 12 |

## TIPOLOGIE DI GARE

### Art. 1 44 FUSION



- a) Il percorso è composto da **44 bersagli** distribuiti in **20 piazzole** (5 piazzole per ogni gruppo). Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo.
- b) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- c) Ogni arciera, su ogni sagoma, può scoccare una sola freccia.
- d) Da ogni piazzola si scoccano una, due o tre frecce da un unico picchetto o dall'area di tiro appositamente delimitata, su uno, due o tre bersagli.
- e) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
- f) Le piazzole con 2 sagome sono a **tempo limitato, tranne per le** categorie AN – CO – SL – SI –FS e le classi Prime frecce e Lupetti.
- g) Si tirano 44 frecce
- h) Le sagome sono così suddivise:  
Gr 1: 2 piazzole con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma  
Gr 2: 2 piazzola con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma mobile  
Gr 3: 2 piazzola con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma mobile  
Gr 4: 2 piazzole con tre sagome, 2 piazzole con due sagome, 1 piazzola con una sagoma
- i) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
- Gruppo 1 e 2 mt 45 CO/SL/SI/FS e mt 40 per AN/RT/RM/AS/LB
  - Gruppo 3 mt 35 CO/SL/SI/FS e mt 30 per AN/RT/RM/AS/LB
  - Gruppo 4 mt 25 CO/SL/SI/FS e mt 20 per AN/RT/RM/AS/LB
  - Piazzola mobile gruppo 2 mt 30 TUTTI
  - Piazzola mobile gruppo 3 mt 20 TUTTI
- f) In questa gara è previsto il picchetto (ROSSO) per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master AN/RT/RM/AS/LB.
- g) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
- h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie AN/RT/RM/AS/LB effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO
- i) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti, o aree di tiro, Master tradizionali RT/RM/AS/LB/AN
- j) Si sommano i punteggi di tutte le frecce
- k) Punteggio

|  |          |            |
|--|----------|------------|
|  | 14 punti | Perfect    |
|  | 12 punti | Super Spot |
|  | 10 punti | Spot       |
|  | 6 punti  | Sagoma     |

**massimo punteggio 616 punti**



## Art. 2 44 FUSION 10 + 10

- a) Il percorso è composto da **22 bersagli** distribuiti in **10 piazzole**
- b) Nell'allestimento della gara nella modalità **10 + 10** piazzole le sagome sono così suddivise:
- Gr 1: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
  - Gr 2: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
  - Gr 3: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
  - Gr 4: 1 piazzola con tre sagome, 1 piazzola con due sagome
- c) E' allestita una sola sagoma mobile di gruppo 2 o 3 a discrezione dell'organizzazione;
- d) Almeno 3+3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) E' allestita una sola piazzola di gruppo 1 o 4 a discrezione dell'organizzazione;
- f) **Si tirano 44 frecce;**
- g) Per tutto il resto fa fede quanto previsto per la gara 44 Fusion da 20 piazzole;
- h) L'organizzazione dovrà predisporre picchetti di tiro o aree di tiro con numerazione e angolazione differente per distinguere il tiro del primo giro, rispetto al tiro del secondo giro oppure l'integrale sostituzione degli stessi tra il primo e secondo giro senza arrecare pregiudizio allo svolgimento della gara;
- i) il picchetto per Prime Frecce e Lupetti è il medesimo del primo giro;
- j) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti Master tradizionale;
- k) Punteggio

|  |          |            |
|--|----------|------------|
|  | 14 punti | Perfect    |
|  | 12 punti | Super Spot |
|  | 10 punti | Spot       |
|  | 6 punti  | Sagoma     |

**massimo punteggio 616 punti**



Art. 3 60 TRACK

- a) Il percorso del Track è composto da **20 piazzole**
- b) Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo;
- c) Da ogni piazzola si scoccano al massimo tre frecce da tre differenti distanze, sia da un unico picchetto, o dall'area di tiro delimitata, su tre bersagli diversi, sia da tre picchetti diversi sullo stesso bersaglio.
- d) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
- f) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
- Gruppo 1 - 5 piazzole, Distanza mt 40 RT/RM/AS/LB/AN mt 55 CO/FS/SI/SL
  - Gruppo 2 - 5 piazzole, Distanza mt 40 RT/RM/AS/LB/AN mt 45 CO/FS/SI/SL
  - Gruppo 3 - 5 piazzole, Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN mt 35 CO/FS/SI/SL
  - Gruppo 4 - 5 piazzole, Distanza mt 20 RT/RM/AS/LB/AN mt 25 CO/FS/SI/SL
- f) In questa gara è previsto il picchetto Rosso per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master RT/RM/AS/LB/AN
- g) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti o aree di tiro, Master tradizionale
- h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
- i) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie RT/RM/AS/LB/AN effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO
- j) Si tirano al massimo 60 frecce
- k) Per ogni piazzola è valido il solo punteggio della prima freccia a punto.
- l) Punteggio :

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Prima freccia | 28 punti | Perfect    |
|               | 26 punti | Super Spot |
|               | 24 punti | Spot       |
|               | 20 punti | Sagoma     |

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| Seconda freccia | 20 punti | Perfect    |
|                 | 18 punti | Super Spot |
|                 | 16 punti | Spot       |
|                 | 12 punti | Sagoma     |

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Terza freccia | 12 punti | Perfect    |
|               | 10 punti | Super Spot |
|               | 8 punti  | Spot       |
|               | 4 punti  | Sagoma     |

**massimo punteggio 560 punti**



Art. 4 60 TRACK 10 + 10

- a) Il percorso è composto da **10 piazzole**  
b) Nell'allestimento della gara nella modalità **10 + 10** piazzole le sagome sono così suddivise:

Gruppo 1 - 3 Piazzole  
Gruppo 2 - 2 Piazzole  
Gruppo 3 - 3 Piazzole  
Gruppo 4 - 2 Piazzole

Per le distanze fa fede art. 3 Comma f)

- c) L'organizzazione dovrà predisporre picchetti di tiro o aree di tiro con numerazione e angolazione differente per distinguere il tiro del primo giro, rispetto al tiro del secondo giro oppure l'integrale sostituzione degli stessi tra il primo e secondo giro senza arrecare pregiudizio allo svolgimento della gara;  
d) Almeno 3+3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.  
e) **Si tirano al massimo 60 frecce**  
f) Per tutto il resto fa fede quanto previsto per la gara 60 TRACK  
g) **Punteggio :**

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Prima freccia | 28 punti | Perfect    |
|               | 26 punti | Super Spot |
|               | 24 punti | Spot       |
|               | 20 punti | Sagoma     |

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| Seconda freccia | 20 punti | Perfect    |
|                 | 18 punti | Super Spot |
|                 | 16 punti | Spot       |
|                 | 12 punti | Sagoma     |

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Terza freccia | 12 punti | Perfect    |
|               | 10 punti | Super Spot |
|               | 8 punti  | Spot       |
|               | 4 punti  | Sagoma     |

**massimo punteggio 560 punti**



## Art. 5 40 ROUND

- a) Il percorso è composto da **20 piazzole**.
- b) Da ogni piazzola si scoccano due frecce, sia da un unico picchetto (o dall'area di tiro) su due bersagli diversi, sia da 2 picchetti diversi sullo stesso bersaglio;
- c) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
- d) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
- |                         |                                |                     |
|-------------------------|--------------------------------|---------------------|
| • Gruppo 1 - 5 piazzole | Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN, | mt 40 CO/FS/SI/SL   |
| • Gruppo 2 - 4 piazzole | Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN  | , mt 40 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 3 - 4 piazzole | Distanza mt 25 RT/RM/AS/LB/AN  | , mt 35 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 4 - 5 piazzole | Distanza mt 20 RT/RM/AS/LB/AN  | , mt 25 CO/FS/SI/SL |
| • Gruppo 2 - 1 Mobile   | Distanza mt 30 TUTTI           |                     |
| • Gruppo 3 - 1 Mobile   | Distanza mt 20 TUTTI           |                     |
- f) In questa gara è previsto il picchetto Rosso per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei Master RT/RM/AS/LB/AN.
- g) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
- h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie RT/RM/AS/LB/AN effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO
- i) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti o aree di tiro Master tradizionali RT/RM/AS/LB/AN
- j) **Si tirano al massimo 40 frecce**
- k) Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce
- l) **Punteggio :**

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Prima freccia | 16 punti | Perfect    |
|               | 14 punti | Super Spot |
|               | 12 punti | Spot       |
|               | 8 punti  | Sagoma     |

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| Seconda freccia | 14 punti | Perfect    |
|                 | 12 punti | Super Spot |
|                 | 10 punti | Spot       |
|                 | 6 punti  | Sagoma     |

**massimo punteggio 600 punti**



Art. 6 40 ROUND 10+10

- a) Il percorso è composto da **10 piazzole**
- b) Nell'allestimento della gara nella modalità **10 + 10** piazzole le sagome sono così suddivise:
- Gruppo 1 - 3 piazzole
  - Gruppo 2 - 2 piazzole
  - Gruppo 3 - 3 piazzole
  - Gruppo 4 - 2 piazzole
- Per le distanze fa fede art.5 comma e)
- c) E' allestita una sola piazzola a sagoma mobile di gruppo 2 o 3 a discrezione dell'organizzazione
- d) Almeno 3+3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) Si tirano al massimo 40 frecce
- f) Per tutto il resto fa fede quanto previsto per la gara 40 ROUND
- g) L'organizzazione dovrà predisporre picchetti di tiro o aree di tiro con numerazione e angolazione differente per distinguere il tiro del primo giro, rispetto al tiro del secondo giro oppure l'integrale sostituzione degli stessi tra il primo e secondo giro senza arrecare pregiudizio allo svolgimento della gara;
- h) Punteggio :

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Prima freccia | 16 punti | Perfect    |
|               | 14 punti | Super Spot |
|               | 12 punti | Spot       |
|               | 8 punti  | Sagoma     |

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| Seconda freccia | 14 punti | Perfect    |
|                 | 12 punti | Super Spot |
|                 | 10 punti | Spot       |
|                 | 6 punti  | Sagoma     |

**massimo punteggio 600 punti**





Art. 7 60 TARGET

- a) Il per percorso TARGET è composto da **20 piazzole**.
- b) Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo.
- c) Da ogni piazzola si scoccano sempre 3 frecce. Da un unico picchetto o area di tiro delimitata su tre bersagli diversi. O da tre picchetti diversi sullo stesso bersaglio.
- d) Almeno 6 piazzole devono essere predisposte con area di tiro.
- e) Il bersaglio più distante determina il gruppo di appartenenza della piazzola.
- f) **In questo tipo di gara tirano sempre per primi gli arcieri delle categorie CO/SL/SI/FS**
- g) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime.
  - Gruppo 1- 5 piazzole, distanza mt. 35 AS/LB/RT/RM/AN mt. 55 CO/SL/SI/FS
  - Gruppo 2- 5 piazzole, distanza mt. 30 AS/LB/RT/RM/AN mt. 45 CO/SL/SI/FS
  - Gruppo 3- 5 piazzole, distanza mt. 25 AS/LB/RT/RM/AN mt. 35 CO/SL/SI/FS
  - Gruppo 4- 5 piazzole, distanza mt. 20 AS/LB/RT/RM/AN mt. 25 CO/SL/SI/FS
- h) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposito picchetto/i di colore BIANCO
- i) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie RT/RM/AS/LB/AN effettueranno i tiri dall'apposito picchetto/i di colore GIALLO
- j) Le piazzole con sagome di gruppo 4 è obbligatorio allestirle con 3 sagome distinte;
- k) In questa gara è previsto il picchetto rosso per PRIME FRECCHE e LUPETTI, con distanza non superiore alla metà di quella massima stabilita per i gruppi di appartenenza dei MASTER AS/LB/RT/AN/RM.
- l) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dai picchetti o aree di tiro dei Master Tradizionali.
- m) Si tirano 60 Frecce
- n) Per ogni piazzola si somma il punteggio delle 3 frecce.
- o) Due piazzole per gruppo sono a tempo. 30 secondi per le tre frecce da 3 picchetti diversi, e 25 secondi per le 3 frecce da un unico picchetto. Le categorie CO/SL/SI/FS/AN, Prime Frecce e Lupetti sono esonerate dal tempo.
- p) I punteggi sono i seguenti:

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| Prima freccia   | Punti 15 | Perfect    |
|                 | Punti 12 | Super Spot |
|                 | Punti 9  | Spot       |
|                 | Punti 4  | Sagoma     |
| Seconda freccia | Punti 13 | Perfect    |
|                 | Punti 10 | Super Spot |
|                 | Punti 7  | Spot       |
|                 | Punti 3  | Sagoma     |
| Terza freccia   | Punti 11 | Perfect    |
|                 | Punti 8  | Super Spot |
|                 | Punti 5  | Spot       |
|                 | Punti 2  | Sagoma     |

**PUNTEGGIO MAX = 780 punti**

Art. 8 60 TARGET 10+10



- a) Il percorso è composto da 10 piazzole
- b) Nell'allestimento della gara nella modalità **10+10** piazzole le sagome sono così suddivise:
  - Gruppo 1 – 3 Piazzole
  - Gruppo 2 – 2 Piazzole
  - Gruppo 3 – 3 Piazzole
  - Gruppo 4 – 2 Piazzole
- c) Per le distanze fa fede art. 7 comma (f)
- d) Almeno 3+3 piazzole devono essere predisposte con aree di tiro.
- e) L'organizzazione dovrà predisporre picchetti di tiro o aree di tiro con numerazione e angolazione differente per distinguere il tiro del primo giro, rispetto al tiro del secondo giro oppure l'integrale sostituzione degli stessi tra il primo e il secondo giro senza arrecare pregiudizio allo svolgimento della gara.
- f) Si tirano 60 frecce
- g) Per tutto il resto fa fede quanto previsto per la gara 60 TARGET (Art. 7)
- h) Punteggio : come da 60 Target

**PUNTEGGIO MAX = 780 punti**



Art. 9 40 FREE-SHOT

- a) Il percorso Free-Shot è composto da 40 Bersagli distribuiti in 20 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo;
- b) Tutte le piazzole devono essere predisposte con aree di tiro;
- c) Da ogni piazzola (area di tiro) si scoccano due frecce, su due bersagli diversi. **Non viene specificata alcuna sequenza di tiro. La presenza di entrambe le frecce su uno stesso bersaglio comporta l'annullamento della serie e relativo punteggio ottenuto.**
- d) Il posizionamento dei bersagli deve essere eseguito rispettando le seguenti distanze massime:
  - Gruppi 1 – 2 – 3 Distanza mt 30 RT/RM/AS/LB/AN, mt 40 CO/FS/SI/SL
  - Gruppi 4 Distanza mt 15 RT/RM/AS/LB/AN, mt 20 CO/FS/SI/SL
- e) In questa gara è previsto il picchetto Rosso per Prime Frecce e Lupetti con distanza non superiore ai 20 mt.
- f) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie CO/SL/SI/FS effettueranno il tiro dall'apposita area evidenziata da un picchetto o bindella di colore BIANCO
- g) Nelle piazzole GR1/GR2/GR3/GR4 le categorie RT/RM/AS/LB/AN effettueranno i tiri dall'apposita area evidenziata da un picchetto o bindella di colore GIALLO
- h) Gli Scout di qualsiasi categoria tireranno sempre dall'area di tiro Master tradizionali RT/RM/AS/LB/AN
- i) Si tirano al massimo 40 frecce
- j) Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce
- k) Punteggi:

|               |          |            |
|---------------|----------|------------|
| Prima freccia | 20 punti | Perfect    |
|               | 18 punti | Super Spot |
|               | 15 punti | Spot       |
|               | 10 punti | Sagoma     |

|                 |          |            |
|-----------------|----------|------------|
| Seconda freccia | 16 punti | Perfect    |
|                 | 14 punti | Super Spot |
|                 | 12 punti | Spot       |
|                 | 8 punti  | Sagoma     |

Punteggio Max  
720 pt



Art. 10 40 FREE-SHOT 10+10

- a) Il percorso è composto da **10 piazzole da ripetere due volte**;
- b) Nell'allestimento della gara nella modalità **10 + 10** piazzole le sagome sono così suddivise:
- Gruppi 1/2/3                      8 piazzole
  - Gruppo 4                            2 piazzole

Per le distanze fa fede art.9 comma d)

- c) Per tutto il resto fa fede quanto previsto per la gara 40 FREE-SHOT;
- d) L'organizzatore dovrà predisporre aree di tiro con angolazioni differenti per distinguere il tiro del primo giro, rispetto al tiro del secondo giro oppure l'integrale sostituzione delle stesse tra il primo e secondo giro senza arrecare pregiudizio allo svolgimento della gara;